

Editor EDIT en el Sistema VAX

I. Creación de un archivo

1. Una vez accesada la cuenta en el sistema VAX/VMS, se escribe en el indicador de sistema (\$) el comando **EDIT/EDT** seguido por el nombre del archivo que se desea crear.

Ejemplos:

\$ EDIT/EDT *promedio.for*

Crea un archivo que va a contener un programa que calcula promedios hecho en FORTRAN.

\$ EDIT/EDT *salario.cob*

Crea un archivo que va a contener un programa que calcula salarios hecho en COBOL.

2. Al presionar la tecla de retorno (ENTER) aparecerá un mensaje indicando que ese archivo no existe y también muestra la primera línea del archivo, que en este caso como el archivo está vacío aparecerá el indicador de final de archivo [EOB].

Input file does not exist
[EOB]

*

3. Para comenzar a escribir el texto en el archivo se escribe la letra **C** en el asterisco y se presiona la tecla de retorno.

* *C*

II. Salida del archivo

1. Para salir del archivo que se estaba editando se presionan las teclas **CTRL Z** simultáneamente.
2. Aparecerá un asterisco en la parte inferior derecha de la pantalla. En él se escribe:

EXIT : Para salir al sistema operativo (\$) y guardar lo que se ha escrito o modificado.

* *EXIT*

QUIT: Para salir al sistema operativo (\$) sin guardar lo que se escribió o los cambios que se realizaron al archivo.

* *QUIT*

III. Editar un archivo ya existente

1. Escribir **EDIT/EDT** en el indicador del sistema (\$) seguido por el nombre del archivo que se desea modificar.

Ejemplo:

\$ EDIT/EDT programa.cob

2. Aparecerá en pantalla la primera línea del archivo y un asterisco debajo.
3. Escribir la letra **C** para entrar y realizarle cambios al archivo.

\$ EDIT/EDT programa.cob
1 Primera línea del archivo
** C*

4. Luego se procede a guardar los cambios realizados (Parte II).

IV. Funciones del "Keypad" Numérico

