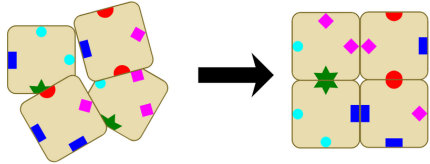


TAREAS ANTERIORES

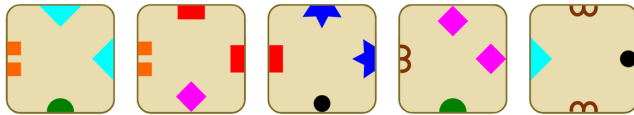
En <https://www.bebas.org/examples.html> encontrará tareas de Desafíos anteriores

Coloca cuatro fichas en un cuadrado 2 x 2, de acuerdo con la siguiente regla: ¡Las fichas solo pueden tocarse entre sí en los lados que tengan exactamente el mismo símbolo!

La siguiente imagen muestra un ejemplo:



Haz un cuadrado de este tipo con cuatro de las siguientes cinco fichas:



Lila and her friends are playing a guessing game. To start the game, Lila puts a marble in Bag A, a gem in Bag B, and a crumpled piece of paper in Bag C.

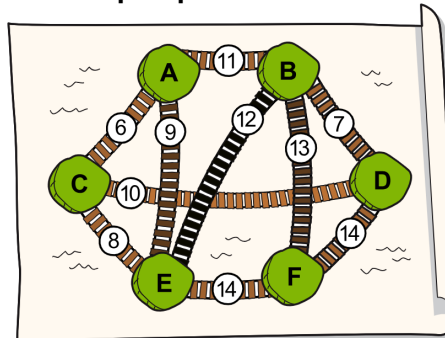


She then asks her friends to close their eyes. While their eyes are closed she mixes up the contents of the bags. First, she switches the items in bags A and B. Then, she switches the items in bags A and C. Lastly, she switches the items in bags B and C.



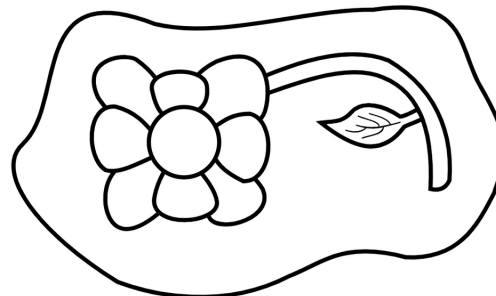
Where are Lila's items now?

A jungle community, living in six islands, wants to connect these islands by building a network of canopy bridges. A plan of the possible connection of bridges was made. Bridges do not intersect each other. The numbers show costs of building of bridges for possible connection of islands. The community wants to link all the islands so that it is possible to travel from any island to any other island either directly or by going indirectly through one or more islands. At the same time, the community wants to build bridges as cheap as possible.



How much is the lowest total cost to link up all six islands?

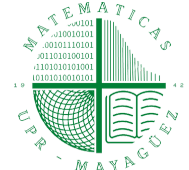
Colorea la figura con verde, amarillo y azul de tal modo que dos sectores del mismo color nunca se toquen. Debes colorear 12 sectores.



BIENVENIDOS A

BEBRAS.PR

DESAFÍO SOBRE PENSAMIENTO
COMPUTACIONAL E
INFORMÁTICA



Departamento de Ciencias
Matemáticas

Universidad de Puerto Rico
Recinto de Mayagüez



¿QUÉ ES?

Bebras es una iniciativa internacional cuyo objetivo es promover la Informática (o Ciencias de la Computación) y el pensamiento computacional entre estudiantes escolares de todas las edades.

<https://www.bebbras.org>

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

El pensamiento computacional implica el uso de un conjunto de habilidades y técnicas de resolución de problemas que se utilizan para escribir programas y aplicaciones.

El desafío Bebras promueve el pensamiento computacional y la informática, incluyendo la capacidad de dividir tareas complejas en componentes más simples, el diseño algoritmos, el reconocimiento y generalización de patrones y la abstracción.



BEBRAS.PR

Se pretende que el Desafío sea una actividad significativa para estudiantes y maestros de la isla interesados en la resolución de problemas, la computación y el pensamiento computacional. Las tareas del Desafío se presentarán en inglés y español y algunas de ellas son interactivas.

La actividad es **LIBRE de costo**.

<https://www.bebbras.pr>



PARTICIPANTES

Estudiantes de escuela elemental, intermedia y superior, incluyendo "homeschoolers".

Los participantes recibirán un **Certificado** por haber completar el desafío internacional más grande del mundo en este campo.

Habrá seis grupos, según el grado:

	Grupo	Grados
I	Elemental I	1ro – 2do
II	Elemental II	3ro – 4to
III	Benjamín	5to – 6to
IV	Cadete	7mo – 8vo
V	Junior	9no – 10mo
VI	Senior	11ro – 12do

¿CUÁNDO ES?

En el 2023, la 20ª Semana mundial Bebras será del **6 al 10 de noviembre**

November						
	1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

¿EN DÓNDE ES?

El desafío se realizará en las escuelas, utilizando computadoras o dispositivos móviles.

MAESTROS

- Entrar a <https://bebras.pr/> y llenar el formulario de interés.
- Mantener contacto con personal del equipo Bebras PR, antes, durante y después del Desafío.
- Motivar a sus estudiantes a participar e integrar tareas similares a Bebras en su enseñanza.
- Coordinar en su escuela la logística para realizar el desafío.

ACERCA DEL EQUIPO

Personal del Departamento de Ciencias Matemáticas de la UPRM será responsable del Desafío en la isla. Para información, comunicarse a info@bebras.pr